

Village — des — sciences d'Ussel

Entrée libre & Gratuite

17 oct

**Grand Public
& Scolaires**

9h00-13h00 | 14h00-16h00

Salle polyvalente

Rue du Stade

19200 Ussel

Contact : sciencesussel19@gmail.com

STAND

Le papier : Histoire & Technique

Atelier-démonstration de fabrication de papier à la main suivi d'une initiation du public à la fabrication d'une feuille de papier.

Organisateur : Papeterie Artisanale
JP Gouy

STAND

L'eau à notre service

Divers ateliers réalisés par les élèves de Terminale Cap.
Comment faire une pile à l'eau salée ?
Comment fonctionne l'Aqua Pony ?
Comment fonctionne la turbine à eau et la turbine à air ?
Venez à la découverte de ces travaux et expériences édifiantes.

Organisateur : Lycée professionnel
Bort Artense

EXPOSITION

Rencontres sauvages en Limousin

Exposition photographique exaltant la beauté de la faune et la flore du Limousin.

Organisateur : Association SILVA

JEU DE SOCIÉTÉ

Adolescence : Un océan de questions/réponses

Jeu de société avec des cartes pour découvrir et questionner nos idées reçues sur l'adolescence.

Organisateur : Maison des adolescents
de la Corrèze

ATELIER

Un océan de fleurs

Atelier de conception de bouquets accompagné de cinq panneaux d'exposition sur les relations flore/eau.

Organisateur : Mairie d'Ussel – Service
Fleurissement

STAND

Défi des petits inventeurs Comment dessaler l'eau de mer ?

Sous forme d'atelier-maquette, les élèves des écoles du premier degré du territoire présenteront leur dispositif de dessalement de la mer. Venez à la découverte des futurs inventeurs de demain !

Organisateur : Inspection de l'Éducation
Nationale – écoles du premier degré

PROJECTION

Projection vidéo :
réchauffement
climatique & océan

Les classes de primaires du territoire vous présenteront une vidéo documentaire réalisée par leur soin dans laquelle vous retrouverez des expériences et comptes rendus de recherche sur les conséquences du réchauffement climatique sur l'océan.

Organisateur : Inspection de
l'Éducation Nationale – écoles du
premier degré

ATELIER

Les pollutions tout au
long du cycle de l'eau

Atelier de présentation du cycle de l'eau via un jeu inédit avec une sensibilisation sur la pollution liée aux déchets et l'impact sur les chaînes alimentaires. Des agents bibliothécaires seront présents également avec une sélection bibliographique sur le thème de l'eau pour aller plus loin.

Organisateur :
Haute-Corrèze Communauté

ATELIER

S-Eau-S

Animation autour des questions d'accès à l'eau, de ses usages, de l'eau grise et de la réduction de la consommation de l'eau.

Organisateur : Les Petits Débrouillards – Nord Aquitaine

ATELIER

Ça coule de source !

Atelier de sensibilisation réalisé par les lycéens sur le gaspillage de l'eau au quotidien grâce à une maquette reprenant le circuit de l'eau.

Organisateur : Lycée Marcel
Barbanceys

EXPOSITION

Notre goutte d'eau dans
l'océan des savoirs

Découverte des différentes espèces de la faune locale grâce à une exposition de planches photographiques coulissantes.

Organisateur : Association Nature
Limousine

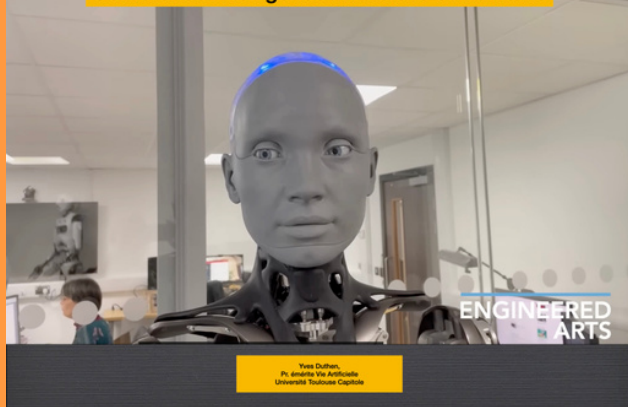
STAND

Connaître le don d'organes
et de moelle osseuse

Informé et sensibiliser sur la cause du don d'organes, de tissus et de moelle osseuse. Échanges avec les participants sur le don d'organes et de tissus au travers de foyers, d'un jeu participatif : questions-réponses.

Organisateur : France ADOT

Conférence Intelligence Artificielle et Humains



Yves Duthen,
Pr. Informatique Université Toulouse Capitole

Yves Duthen est professeur d'informatique, dirige des recherches en vie artificielle et réalité virtuelle à l'Institut de recherche en informatique de Toulouse (Irit). Docteur en informatique en 1983 puis habilité à diriger des recherches en 1993, il a travaillé successivement dans les domaines de la synthèse d'images et des machines parallèles puis de la simulation comportementale d'avatars jusqu'à la synthèse de créatures artificielles.

CONFÉRENCE

Vie Artificielle
Intelligence Artificielle et
Cognition humaine

17 octobre | À 18h30

Salle multimodale,
Bd de la Jaloustre, 19200 Ussel

Cette présentation structurée autour des mécanismes théoriques pour simuler les propriétés du vivant (phylogenèse, ontogenèse, épigenèse) sera illustrée de très nombreux travaux internationaux relatifs à la robotique évolutionnaire, l'impression 3D, l'apprentissage et les non-humains (plantes,...) l'apprentissage machine (IA), l'hybridation avec le vivant et la cognition humaine.

Organisateur : AMOPA | Association des Membres de
l'Ordre des Palmes Académiques